

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية

ولاية البليدة

مديرية التنظيم والشؤون العامة

مصلحة التنظيم العام

قرار رقم **11/2020** المؤرخ في **1 أوت 2020** متضمن
فتح المطاعم و المقاهي على مستوى إقليم ولاية البليدة

إن والي ولاية البليدة ،

- بمقتضى الأمر رقم 155/66 المؤرخ في 18/06/1966 المتضمن قانون الإجراءات الجزائية المعدل و المتمم .
- بمقتضى الأمر رقم 66 / 156 المؤرخ في 18/06/1966 المتضمن قانون العقوبات المعدل و المتمم .
- بمقتضى الأمر رقم 58/75 المؤرخ في 26/09/1975 المتضمن القانون المدني المعدل و المتمم .
- بمقتضى الأمر رقم 59/75 المؤرخ في 26/09/1975 المتضمن القانون التجاري المعدل و المتمم .
- بمقتضى القانون رقم 09/84 المؤرخ في 04/02/1984 المتعلق بالتنظيم الإقليمي للبلاد المعدل و المتمم .
- بمقتضى القانون رقم 02/04 المؤرخ في 23/06/2004 المحدد للقواعد المطبقة على الممارسات التجارية المعدل و المتمم .
- بمقتضى القانون رقم 08/04 المؤرخ في 14/08/2004 المتعلق بشروط ممارسة الأنشطة التجارية المعدل و المتمم .
- بمقتضى القانون رقم 09/08 المؤرخ في 25/02/2008 المتضمن قانون الإجراءات المدنية و الإدارية .
- بمقتضى القانون رقم 03/09 المؤرخ في 25/02/2009 المتعلق بحماية المستهلك و قمع الغش المعدل و المتمم .
- بمقتضى القانون رقم 10/11 المؤرخ في 22/06/2011 المتعلق بالبلدية .
- بمقتضى القانون رقم 07/12 المؤرخ في 21/02/2012 المتعلق بالولاية .
- بمقتضى القانون رقم 11/18 المؤرخ في 02/08/2018 المتعلق بالصحة .
- بمقتضى المرسوم الرئاسي المؤرخ في 25/01/2020 المتضمن تعيين السيد كمال نويصر بصفته واليا لولاية البليدة .
- بمقتضى المرسوم رقم 59/75 المؤرخ في 29/04/1975 المتعلق بالتنظيم الإداري لمحات بيع المشروبات .
- بمقتضى المرسوم رقم 36/76 المؤرخ في 20/02/1976 المتعلق بالحماية من أخطار الحريق و الفرع في المؤسسات الخاصة باستقبال الجمهور .
- بمقتضى المرسوم رقم 373/83 المؤرخ في 28/05/1983 المحدد لصلاحيات الوالي في ميدان الأمن و المحافظة على النظام العام .
- بمقتضى المرسوم التنفيذي رقم 94-215 المؤرخ في 23 جويلية 1994 المحدد لقواعد تنظيم أجهزة الإدارة العامة في الولاية و هيكلها و عملها .
- بمقتضى المرسوم التنفيذي رقم 95-265 المؤرخ في 06 سبتمبر 1995 المحدد لصلاحيات مصالح التقنيين و الشؤون العامة و الإدارة المحلية وقواعد تنظيمها و عملها .